

Karta produktu:

Farba do malowania linii, znakowania jezdni biała 500ml spray AMPERE TRAFFIC PAINT

AMPERE



Producent:	AMPERE
Symbol:	80.0265
Kod producenta:	A630101001
Kod EAN:	3495881141008

Opis produktu

SPRAY FARBA DROGOWA DO MALOWANIA LINII JEZDNI PARKINGÓW 500 ml BIAŁA

Uniwersalna farba do oznaczeń | AMPERE A630101001

Wysokiej jakości farba do oznaczania linii drogowych i parkingowych, zaprojektowana z myślą o trwałości oraz widoczności. Produkt jest wysoce odporny na ścieranie i warunki atmosferyczne.

Ampere Traffic Paint będzie idealnym wyborem do oznaczenia takich miejsc, jak:

- ścieżki i chodniki,
- parkingi,
- obszary przemysłowe,
- drogi wewnętrzne,
- ścieżki rowerowe.



Najważniejsze funkcje:

- **Wysoka trwałość** – odporna na ścieranie i różne warunki pogodowe, w tym deszcz, śnieg i promieniowanie UV.
- **Szybkie schnięcie**
- **Widoczność** – gwarancja dobrej widoczności namalowanych linii zarówno w dzień, jak i w nocy.
- **Wszechstronne zastosowanie** – możliwość aplikacji na różne nawierzchnie, w tym asfalt, beton i kostkę





Zastosowanie:

- **Drogi publiczne** – do malowania linii pasów ruchu, przejść dla pieszych i znaków ostrzegawczych.
- **Parkingi** – do oznaczania miejsc parkingowych, ścieżek dla pieszych i stref załadunku.
- **Strefy rekreacyjne** – do oznaczania ścieżek rowerowych, biegowych i innych terenów rekreacyjnych.
- **Dojazdy firmowe** – doskonała do zastosowań na prywatnych drogach dojazdowych, parkingach firmowych i innych.



brukową.

- **Odporność na chemikalia** – wytrzymałość w kontakcie z olejami, paliwami i rozpuszczalnikami. Dzięki temu oznakowanie pozostaje wyraźne i nienaruszone nawet w przypadku kontaktu z agresywnymi substancjami.



Dane techniczne:

- Producent: **AMPERE**
- Kod producenta: **A630101001**
- Typ: **farba do oznaczania**
- Kolor: **biały (RAL 9016)**
- Pojemność: **500 ml**
- Odporność na warunki atmosferyczne: **tak**
- Odporność na promieniowanie UV: **tak**

Specyfikacja

Kolor	biały
Marka	AMPERE
Opakowanie	1 szt.
Rodzaj	do malowania linii

